

DENOMINACION	HORAS ON-LINE	FECHAS DE REALIZACION
TECNICAS Y RECURSOS PARA LA ANIMACION DE PERSONAS MAYORES	40 HORAS	DEL 29 DE SEPTIEMBRE AL 27 DE OCTUBRE

MODULO ANIMACIÓN DE PERSONAS MAYORES (10 HORAS)

1. LA ANIMACIÓN DE GRUPOS EN EL ENTORNO RESIDENCIAL

1.1. La animación estimulativa en el entorno residencial

1.2. Niveles de la intervención dinamizadora en el entorno residencial

2. CARACTERÍSTICAS BIOPSIICOSOCIALES DE NUESTRA POBLACIÓN

OBJETIVO

2.1. Dimensión biológica

2.2. Dimensión psicológica

2.2.1. Percepción y motricidad

2.2.2. Cognición

2.2.3. Sexualidad y afectividad

2.2.4. Duelo

2.3. Dimensión sociocultural

2.3.1. Estatus y rol

2.3.2. Interacciones sociales

2.3.3. Modificaciones en la estructuración del tiempo

3. EL GRUPO DE INTERVENCIÓN: CARACTERÍSTICAS Y NECESIDADES

MODULO PERFIL DEL ANIMADOR (10 HORAS)

1. HABILIDADES DEL ANIMADOR

1.1. La formación del animador

1.1. Comportamiento ético del animador

2. FUNCIONES DEL ANIMADOR

2.1. Tipos de animadores

MODULO RECURSOS PARA LA ANIMACIÓN (10 HORAS)

1. ANÁLISIS Y ORGANIZACIÓN DE LOS RECURSOS EN ANIMACIÓN

SOCIOCULTURAL.

1.1. Recursos personales

1.2. Recursos materiales

1.3. Recursos espaciales e infraestructuras

1.4. Recurso temporal

1.5. Recursos metodológicos

1.6. Recursos financieros

2. RECURSOS DE LA COMUNIDAD

MODULO 4 CONOCER, PROGRAMAR Y DESARROLLAR DIVERSAS ACTIVIDADES Y TALLERES PARA LA ANIMACIÓN (10 HORAS)

Descubrir el amplio repertorio de técnicas y procedimientos existentes en relación a la animación de personas mayores.

Diseñar una propuesta de recursos metodológicos para nuestro proyecto de animación en línea con la atención a las necesidades de los residentes.

Reconocer los principales elementos descriptores de las fichas de actividades o talleres para la animación.

Saber describir una actividad de animación en función de unos mínimos requisitos estandarizados en el ámbito de la intervención social.

Aprender los elementos característicos de los talleres de animación como medios de desarrollo individual y grupal.